

# BATANIMO



Fra 3 til 7 år



36 kort



2-4 deltagere



**Spillets formål:** At vinde alle kortene.

Dette krigsspil er beregnet til de helt små.



**Spilleregler:** Uddel alle kortene. Hver spiller laver en bunke med sine kort, som placeres foran ham/hende med billedsiden nedad.

Spillerne vender samtidig det første kort fra hver sin bunke.

Den, som har vendt kortet med det største dyr, vinder de vendte kort.

Nogle gange sker det, at spillerne vender to kort med dyr, der har samme størrelse.

I dette tilfælde skal de sige "Slagsmål".

Herefter lægger de hver et nyt kort ovenpå med billedsiden nedad.

Derefter endnu et kort med billedsiden opad. Den, som har lagt det sidste kort med det største dyr, vinder alle kortene i stikket.

Børn, som ikke kan tælle, kan ved at sammenligne dyrenes størrelse let finde ud af, hvem der skal have stikket.

**Afslutning på spillet:** Når en af deltagerne har fået alle kortene, har han/hun vundet spillet!



DJECO