




# GRIMACES

 Fra 6 til 12 år

 3 til 5 spillere

 Indhold: 72 kort. 18 store kort med rød bagside, 18 små kort med rød bagside, 18 store kort med grøn bagside, 18 små kort med grøn bagside.

 Spillets formål: At huske grimasserne og få sin medspiller til at gætte så mange som muligt.

 **Spilleregler for 4 spillere:** Der spilles med hold bestående af 2 spillere. Et spil spilles ad 2 omgange. Inden man starter, skal man udpege en spiller A og en spiller B på hvert hold.

A-spillerne skal mime, mens B-spillerne skal gætte deres medspilleres mimen.

Hold nr. 1 tager de røde kort, og hold nr. 2 tager de grønne kort.

A-spillerne tager de store kort, og B-spillerne de små.

B-spillerne trækker 6 tilfældige kort fra deres medspilleres bunke uden at kigge på dem.

A-spillerne lægger de 12 overskydende kort væk og tager de 6 kort, som deres medspiller B lige har trukket, op på hånden.

A-spillerne kigger på deres kort og prøver at huske dem. Når en spiller er parat, siger han/hun "stop", hvorefter de 2 A-spillere lægger kortene på bordet med billedsiden nedad.



B-spillerne tager deres 18 kort op på hånden og forsøger at gætte deres medspilleres mimen. Hvis én af B-spillerne genkender en grimasse, lægger han/hun det tilsvarende kort ned foran sig med billedsiden opad.

Omgangen er færdig, når én af B-spillerne har lagt 6 kort ned foran sig.

Alle spillerne vender nu deres kort.

A-spillerne sammenligner deres 6 store kort med deres B-medspilleres 6 små kort. Hver gang et lille kort svarer til et stort kort, har man fundet en grimasse. Holdet beholder alle de små kort, der er gættet. Hvert kort svarer til 1 point.

Nu kan anden omgang begynde. Holdene tager nu de resterende kort: De store kort, som er gættet, tages ud af spillet, mens de af de 6 kort, der ikke er blevet gættet, lægges tilbage i spillet.

Rollerne byttes nu om: A-spillerne bliver B-spillere og omvendt.

Når de to omgange er færdige, tæller holdene alle de point (de små kort, der er blevet gættet), der er opnået i løbet af de to omgange. Det hold, der har opnået flest point, har vundet.

### **Spilleregler for 3 eller 5 spillere**

I disse 2 tilfælde 2 mimer en enkelt spiller efter tur de 7 grimasser, der er trukket tilfældigt fra pakken med 18 kort. Han behøver ikke at huske dem. De 2 eller 4 andre spillere har et spil med 18 små kort spredt foran sig med billederne opfejer. Ved hver mimet grimasse, vinder den, der først genkender grimassen, finder kortet og tager det op. Man skal være hurtig! Man kontrollerer med det samme. Hvis spilleren har taget fejl, fortsætter man uden ham eller hende, indtil næste grimasse. Til sidst tæller man de kort, der er vundet.

