




BOGOSS


 Fra 6 til 99 år

 2 TIL 4 SPILLERE

 Indhold: 44 selvlysende kort
30 "skeletkort" (grønne prikker)
12 "ødelagte skeletkort" (røde prikker)
2 jokere

 Spillets formål: At være den første der samler 2 ikke ødelagte skeletter eller 1 ødelagt skelet.



 Spilleregler:
Der uddeles 6 kort til hver spiller. Resten lægges i bunken.
Der spilles med uret.
Den yngste spiller starter.

Spilleren beder én af de andre spillere om en del af skelettet, som han/hun mangler for at kunne samle et helt skelet (de 2 ben, de 2 arme, hovedet og brystkassen).



x2



x2



Hvis den adspurgte spiller har denne del af skelettet (rød eller grøn), skal han/hun give den til den spørgende spiller.

Når en spiller får den ønskede del:

- kan han/hun (hvis det ikke er en ødelagt del) bede den samme person eller en anden person om et nyt kort,
- kan han/hun (hvis det er en ødelagt del) ikke længere bede om flere kort, og turen går videre til næste spiller.

Hvis spilleren ikke får det ønskede kort, skal han/hun trække et kort fra bunken. Hvis spilleren kan bruge kortet, kan han/hun fortsætte med at spille. Ellers går turen videre til næste spiller.

JOKER: Jokerne erstatter en hvilken som helst del af skelettet (ødelagt eller ej).

Man kan ikke bede sine modspillere om et jokerkort.

Så snart et skelet er færdigt, skal spilleren lægge kortene på bordet foran sig. Den spiller, der kan lægge 2 ikke ødelagte skeletter eller 1 ødelagt skelet på bordet, har vundet.

NB. Endnu sjovere og lidt uhyggeligt: Kortene er selvlysende. Hvis I vil spille i mørke, skal alle kortene først lægges ud i lyset i nogle minutter. Når man spiller i mørke, kan man genkende de ødelagte dele af skelettet ved det stiplede omrids omkring billedet. Det store kort med selvlysende kant er praktisk, når man skal lede efter bunken i mørke. Læg bunken med billedsiden nedad oven på dette kort på midten af bordet.



ikke ødelagt



ødelagt

