


Piou Piou


 Fra 6 år

 Fra 2 til 5 deltagere

 Indhold: 31 kort (4 ræve, 10 haner, 10 høns, 7 reder) og 23 æg/kyllinger.



 Spillets formål: Vinderen er den, som først får 3 kyllinger.

 Spilleregler: Placer bunken med æggene i midten, med "æg"-siden opad. Bland kortene. Giv 4 kort til hver deltager. De resterende kort udgør bunken, som placeres i midten ved siden af bunken med æg. Den yngste deltager starter. Man spiller i retningen med uret.

Når det er hans/hendes tur, vælger spilleren:

- at udføre en af **spillehandlingerne**
- ELLER at lægge et kort i puljen
- ELLER at vælge et af sine kort og give det til den næste spiller, uden at vise det til de andre deltagere.

VIGTIGT: Ved slutningen af sin tur, tager deltageren det nødvendige antal kort op, således at han/hun altid har 4 kort på hånden. Derefter er det den næste deltagers tur.

SPILLEHANDLINGER:

- Lægge et æg

Ved at vise de 3 kort: hane, høne og rede, kan deltageren tage et ægkort. Han/hun lægger det foran sig, med ægget opad.

- Udklække en kylling

Deltageren viser 2 kort med en "høne", imens han/hun efterligner en hønes kaglen. Han/hun kan vende et af sine "æg" for at få den nyfødte kylling til at dukke op.

- Tage en anden deltagers æg

Deltageren viser et kort med en "ræv" til en modstander, og beder om et kort med et "æg". (han/hun kan ikke tage en kylling). Modstanderen kan forsvare sine æg ved at vise 2 kort med en "hane" (som han/hun derefter lægger i puljen og straks erstatter ved at tage 2 kort fra bunken).

Alle kort, som er blevet vist af deltagerne, skal straks lægges i puljen og erstattes med kort fra bunken. Når bunken er opbrugt, vendes puljen.

NB.: man kan ikke lægge et æg eller udklække en kylling lige efter at have taget et kort fra bunken!

DJECO

Indeholder små dele, der kan sluges.