

DIAMONIAK



Fra 5 til 9 år



2 til 4 deltagere



Indhold: 54 kort: $4 \times 6 = 24$ slotskort, 20 diamantkort, 7 heksekort, 3 fekort.



Spillets formål: At være den første, som bygger et slot i samme farve.



Forberedelse af spillet: Kortene lægges midt på bordet, med billedsiden nedad.

Spillets forløb: Man spiller i retningen med uret. Den yngste deltager tager et kort fra bunken, og viser det til de andre deltagere. Under hele spillet skal deltagerne tage mindst et kort op fra bunken mindst én gang; derefter kan de vælge at tage et nyt kort op, eller lade turen gå videre til næste deltager...

Der er 4 muligheder, når man tager et kort op fra bunken:

- **Deltageren tager et slotskort op:** Hvis deltageren ikke er i gang med at bygge et slot endnu, lægger han/hun kortet foran sig og skal så bygge et slot i samme farve som kortet har. (Medmindre en anden deltager allerede bygger et slot i den farve). Lidt efter lidt vil alle slotskortene i den farve give spilleren mulighed for at bygge et slot; slotskort i en andre farver lægges til højre for spilleren. (deltageren vil kunne komme af med dem eller få dem købt senere i spillet).

Efter at have taget et slotskort op, *kan deltageren tage et nyt kort fra bunken.*

- **Deltageren tager et fekort op:** han/hun lægger det til højre for sig, og tager et nyt kort fra bunken.

- **Deltageren tager et diamantkort op:** han/hun lægger det til højre for sig, og tager et nyt kort fra bunken. Med diamantkort kan deltageren købe et slotskort fra en modstander for at bygge sit eget slot. (3 diamantkort for et slotskort).

Bemærk:

- Hvis deltageren vil købe et slotskort (kun 1 per tur), tager han/hun ikke noget kort fra bunken, når det bliver han/hendes tur.

- Modstanderen kan ikke nægte at sælge et slotskort.

- **Deltageren tager et heksekort op:** - Det var uheldigt! Deltageren lægger 3 af sine kort ved siden af bunken (diamantkort, modstanders slotskort eller egne slotskort!) + heksekortet, og så går turen videre til næste deltager. (Hvis deltageren har færre end 3 kort, lægger han/hun dem ned, der er tilbage).

- Hvis deltageren har et fekort: deltageren kan bruge det mod heksen ved at lægge heksekortet og fekortet ved siden af bunken. Så er det næste deltagers tur.

Bunken: Når bunken er væk, blandes kortene, som så danner en ny bunke.

Hvem vinder? Vinderen er den, som først har bygget et helt slot (6 ensfarvede kort).



Indeholder små dele, der kan sluges.