


# ODORDODO

 Fra 4 år

---

 2 til 4 spillere


---

 Indhold: 24 kort, 16 brikker, 10 Dodo-kort

---

 Spillets formål: At være den første, der får 5 brikker.

---

 Spilleregler: Læg alle kortene med billedsiden nedad i midten. Der spilles med uret. Den yngste spiller starter: Det er spillets leder. De andre spillere vender sig om, mens spillets leder gemmer Dodo-kortet under ét af de andre kort. Den næste spiller stiller et spørgsmål. F.eks. « Sover Dodo hos et dyr med knurhår? ». Spillets leder må kun svare ja eller nej. Hvis svaret er ja, vender spørgeren alle de dyr, som ikke har knurhår.



Hvis svaret er nej, vender spørgeren alle de dyr, der har knurhår. Spilleren skal nu prøve at gætte, hvor kortet er. Hvis han/hun ikke finder Dodo-kortet, går turen videre til næste spiller, som stiller et spørgsmål osv. Den spiller, der finder Dodo-kortet, får en brik. Hvis ingen spiller har fundet Dodo-kortet efter 4 spørgsmål, er det den spiller, der gemte kortet, der får en brik. Nu er det næste spillers tur til at være spillets leder og gemme Dodo-kortet osv. Spillet er færdigt, når en spiller har fået 5 brikker.

**Variant (afhængig af spillernes alder):**

- For de helt små:
  - . spil med færre kort.
  - . giv spillerne mulighed for at stille flere spørgsmål.
- For de større børn:
  - . vend ikke kortene efterhånden som oplysningerne gives, for at tvinge spillerne til at gøre brug af deres hukommelse.

*NB: Der er kun brug for et Dodo-kort i spillet. Der er 10 kort i alt, så man kan udskifte det, hvis man ikke kan finde det, eller hvis det er blevet slidt*



*Indeholder små dele, som kan sluges.*